

JUILLET - AOÛT  
2020

# Le Château à motte

VERRIÈRES EN ANJOU



VERRIÈRES EN ANJOU

WWW.CHATEAUAMOTTE.FR

## Infos pratiques

OUVERTURE du MERCREDI 1<sup>ER</sup> JUILLET  
au DIMANCHE 30 AOÛT 2020

	ADULTE	ENFANT
• VISITES, ATELIERS, ANIMATIONS	5 €	3 €
• ESCAPE GAME	16 € par personne	
• SPECTACLE	10 € (réduit 8 €)	6 € (5 à 12 ans)
GRATUIT enfants de moins de 3 ans (5 ans pour le théâtre), personne en situation de handicap, détenteurs du Pass éducation		



## Accès

### Depuis le Parc des expositions

1<sup>er</sup> rond-point direction Saint Sylvain d'Anjou  
2<sup>e</sup> rond-point à gauche vers Saint Sylvain d'Anjou Centre.

### Depuis l'A11

sortie n°13 (Pellouailles les Vignes)  
1<sup>er</sup> rond-point à gauche vers Saint Sylvain d'Anjou  
2<sup>e</sup> rond-point à droite vers Saint Sylvain d'Anjou Centre.



CHÂTEAU À MOTTE  
PARC ANDRÉ DELIBES

Avenue du Parc

49 480 Verrières en Anjou

Infos et réservations : 02 41 05 89 31

chateau@verrieres-anjou.fr

WWW.CHATEAUAMOTTE.FR



## Les ateliers



## L'agenda



### Ateliers pour les 3 - 6 ans

VENDREDI 10 JUILLET • Mon bestiaire fantastique

MERCREDI 15 JUILLET • Il se trame quelque chose

VENDREDI 17 JUILLET • Les p'tits architectes

MERCREDI 22 JUILLET • 3, 2, 1... Parez !

MERCREDI 29 JUILLET • Mon bestiaire fantastique

VENDREDI 31 JUILLET • Il se trame quelque chose

MERCREDI 5 AOÛT • 3, 2, 1... Parez !

VENDREDI 7 AOÛT • Les p'tits architectes

MERCREDI 12 AOÛT • Mon bestiaire fantastique

MERCREDI 19 AOÛT • Il se trame quelque chose

VENDREDI 21 AOÛT • 3, 2, 1... Parez !

MERCREDI 26 AOÛT • Les p'tits architectes

VENDREDI 28 AOÛT • Mon bestiaire fantastique

### Ateliers pour les 7 - 12 ans

MERCREDI 8 JUILLET • Hisse tes couleurs

VENDREDI 10 JUILLET • 3, 2, 1... Parez !

MERCREDI 15 JUILLET • Enlumine-toi !

VENDREDI 17 JUILLET • Pop-up, crée ton histoire

MERCREDI 22 JUILLET • Archéo-logique

VENDREDI 24 JUILLET • 3, 2, 1... Parez !

MERCREDI 29 JUILLET • Hisse tes couleurs

VENDREDI 31 JUILLET • Enlumine-toi !

MERCREDI 5 AOÛT • Archéo-logique

VENDREDI 7 AOÛT • 3, 2, 1... Parez !

MERCREDI 12 AOÛT • Hisse tes couleurs

VENDREDI 14 AOÛT • Pop-up, crée ton histoire

MERCREDI 19 AOÛT • Enlumine-toi !

VENDREDI 21 AOÛT • Archéo-logique

MERCREDI 26 AOÛT • 3, 2, 1 .. Parez !

### Ateliers multi-âge • Moyen-A'jeux

MERCREDI 8 ET VENDREDI 24 JUILLET

VENDREDIS 14 ET 28 AOÛT

### Théâtre - Je vous parle de Jérusalem

SAMEDI 8 AOÛT

21h

### Journées européennes du patrimoine

SAMEDI 19 ET DIMANCHE 20 SEPTEMBRE

14h-18h

# Le château à motte

Situé à Verrières en Anjou

au cœur du parc André

Delibes, le château à motte propose un voyage à l'époque médiévale.

Ancêtre du château fort en pierres, il reconstitue un lieu fortifié des XI<sup>e</sup> et XII<sup>e</sup> siècles. Fait de bois et de terre, il se compose d'une motte surmontée d'un donjon et d'une basse-cour comprenant un logis seigneurial, un logis des chevaliers et des bâtiments agricoles, tous meublés comme au Moyen Âge... Venez découvrir ce site unique en France.



Ses 15 hectares de jardin, ses 8 hectares de bois, son plan d'eau et son théâtre de verdure font de ce parc un lieu privilégié pour les promenades. Il est doté d'aires de pique-nique et de jeux pour enfants. Point de départ du sentier de l'an mil, le parc permet également un accès direct au complexe sportif du Bois de la Salle. Promenade, pique-nique, visite du château en journée et spectacle le soir, voilà un beau programme pour une sortie détente et loisirs.



## Le parc André Delibes

3 - 6 ans



« **Les p'tits architectes** » : Une fois la construction médiévale expliquée au château, réalisation d'une forteresse imaginaire (motte, donjon, logis) sur un support papier.

« **Mon bestiaire fantastique** » : découverte du bestiaire médiéval avec la création de son propre animal fantastique.

« **Il se trame quelque chose...** » : atelier tissage. Après avoir découvert le costume médiéval et sa fabrication dans le château... les enfants réalisent un petit tissage de laine.

« **3, 2, 1 ... Parez !** » : dans la peau d'un chevalier. Rudiments de maniement de l'épée et du bouclier. Série de jeux d'archerie et d'arbalèstrie. Épreuves de joute en cheval-bâton...



**Escape Game** : Percez les énigmes de l'archéologue Edmond Duchêne pour vous évader du donjon. Venez repousser vos limites en famille ou entre amis lors d'un escape game en soirée.

**Vendredi à 19h30 à partir du 10 juillet À partir de 15 ans**

**Par groupe de 3 à 6 personnes - Réservation obligatoire**



• DÉCOUVRIR AUTREMENT LE CHÂTEAU À MOTTE •

Port du masque obligatoire

# Les ateliers

Mercredi et vendredi de 10h à 11h pour les 3-6 ans et de 11h10 à 12h10 pour les 7-12 ans

Venez partager un moment avec vos enfants autour d'une activité ludique. Réservation et port du masques obligatoires.

« **Enlumine-toi !** » : après la découverte des plantes tinctoriales et des pigments utilisés pour les enluminures, les enfants réaliseront leur propre marque-page enluminé et calligraphié.

« **Pop-up, crée ton histoire** » : on a tous une image du Moyen-âge, le conte est omniprésent. Les enfants pourront réaliser leur propre histoire médiévale à travers la création de pop-up (carte en 3D).

« **Hisse tes couleurs** » : découverte du chevalier et de l'art de l'héraldique. Les enfants pourront créer leur propre bouclier.

« **Archéo-logique** » : atelier d'initiation au travail d'archéologue et aperçus de la vie au Moyen Age. Grâce à des bacs à fouilles et d'observation, les enfants interprètent les objets trouvés et retracent leur utilisation dans les bâtiments du château.

« **3, 2, 1 ... Parez !** » : maniement de l'épée et du bouclier, archerie et arbalèstrie, épreuves physiques pour vivre l'entraînement d'un chevalier !



Multi-âge

« **Moyen-A'jeux** » : découverte en famille des activités ludiques au Moyen Age au travers de quelques jeux d'adresse, de hasard et de plateaux.

# Les visites

Port du masque recommandé

**Visite Famille** : une découverte adaptée où enfants et parents visitent de façon ludique le site avec l'aide d'un médiateur.

**Du mercredi au dimanche à 14h15**

**Visite classique** : les visiteurs, avec un médiateur, parcourent le site en autonomie.

**Du mercredi au dimanche à 16h45  
Jeudi et vendredi à 15h30**

**Chasse au trésor** : Langage codé, rébus, charades, défis ... Il faudra faire preuve d'adresse, de réflexion et d'observation pour retrouver l'emplacement du trésor perdu.

**Dimanche à 15h30**

**Rallye Photos** : Zoom sur le château ! Découvrez ou redécouvrez le site sous tous les angles. Cadrez les vues, capturez les détails : ouvrez l'œil pour remporter le rallye.

**Mercredi et samedi à 15h30**

# Le spectacle - Je vous parle de Jérusalem

Par la c<sup>ie</sup> Le temps est incertain mais on joue quand même

Port du masque recommandé

La représentation se tiendra dans le respect des distances et des règles sanitaires

8 août - 21h



Ada et Dave décident de fuir la société industrielle et citadine pour vivre au plus proche de la terre. Ils reçoivent leurs familles, amis et nouveaux voisins. Citadins, ruraux et néoruraux se rencontrent et s'entrechoquent, chacun bien campé sur ses positions dans une explosion de certitudes. Comment ce jeune couple fera-t-il face au jugement des autres et pourra t-il rester longtemps dans cette poudrière ?

• DÉCOUVRIR AUTREMENT LE CHÂTEAU À MOTTE •

7 - 12 ans